

# SPILLEREGLER

## Sådan startes spillet

Bland kortene og lav en bunke med bagsiden opad.

Denne bunke kalder vi "nye kort". Ved siden af den kommer de spillede kort til at ligge med forsiden opad. Denne bunke kalder vi "brugte kort".

Hvis der ikke er flere kort i "nye kort"-bunken blandes "brugte kort"-bunken og returneres til "nye kort". Hver spiller trækker fem kort op på hånden fra "nye kort"-bunken.

Indstil din Firewall til 20 energi på energibaren. Hvis du ikke har en energibar kan du f.eks. bruge legoklodser, perler, en 20-sidet terning eller bare papir.

## Sådan spiller I

I skiftes til at have tur. Hvis I er flere end to skal I angribe til højre (og altså forsvare sig mod venstre).

Som det første i din tur skal du forny din energi med 1 energipoint (eller flere hvis man har spillet kort der giver mulighed for dette).

Husk at fortælle hvor meget energi du har.

Spil nu de kort du vil spille (et ad gangen). Du giver skade på modstanderen og bruger egen Firewall-energi som pris.

Husk at fortælle og vise hvad I spiller til hinanden. Kort du spiller lægger du i brugte kort



Hvis dit spillede kort har en længerevarende eller blivende effekt, så lægger du det på bordet foran dig, indtil det er brugt færdig. Til slut trækker du et kort fra "nye kort"-bunken Herefter skifter turen

## Hvem vinder?

I spiller indtil den ene spillers firewall er gennembrudt ved at man kommer ned på 0 eller færre energi.



### DDoS-angreb



Laver et hårdt angreb på firewall men skaden fjernes igen når turen er endt.

5

2

### Bobby



Bobby er en stor og klodset computervirus der skader modstanderens firewall med 3

3

1

### To-faktor godkendelse



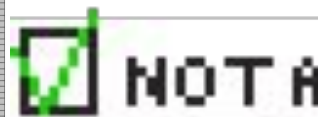
Du får yderligere +1 energi retur hver gang det er din tur.

Kortet skal blive liggende foran dig resten af spillet.

0

5

### I am not a robot



Blokerer det angreb din modstander netop har sat ind mod dig.

Kan spilles på alle tidspunkter.

0

4

### Hamster i kablet



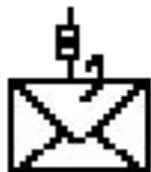
Et hamster gnaver modstanderens strømkabel over.

Modstanderen kan derfor ikke angribe næste tur

0

3

### Phising Mail

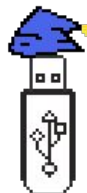


Du må trække et valgfrit kort op fra din brugte kort-bunke

0

4

### USB Troldmanden



Du sætter et USB stik i modstanderens computer og giver skade til firewallen

4

2

### Robothund



Robothunden angriber med stød der lammer modstanderens firewall så den ikke kan genoplade energier i tre ture.

0

10

### Cyber minihaj



Hajen bider hårdt ned i modstanderens tastatur og skader firewallen med 3

3

1

### Backup



Når din firewall er nede på 0 energi kan du ofre tre kort på hånden og få firewallen får 10 energi igen. Har du ikke tre kort kan denne ikke bruges.

0

0

